

## Tällä arvalla jäte muuttuu aarteiksi.

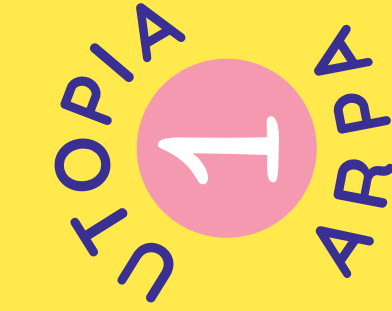
Koko maailma toimii kiertotalouden mallin mukaisesti ja kaatopaikat autoituvat.

Kiertotalouden 5 peruspilaria ovat kierrätys, uuden valmistaminen vanhasta, uudelleen käyttäminen, korjaaminen ja jakaminen.

**Me kaikki osallistumme kiertotaloustalokoiisiin, joten jokainen saa yhden vaikuttamispisteen.**

0105/2020

ARPA: 1/1



## Tällä arvalla vapautuu oravanpyörästä.

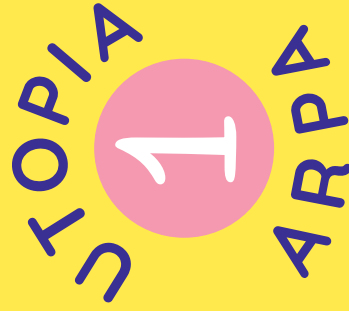
Työ- ja opiskelutuntien vähentäminen tekee ihmisistä luovempia ja saa voimaan hyvin.

Kenties teemme useampaa työtä, mutta emme ole kiireisiä tai liian stressaantuneita. Kiinnostuksen kohteidemme mukaisesti teemme vapaaehtoistyötä, kotitöitä, huolehdimme perheestämme tai opiskelemme.

**Jokainen saa yhden toimeentulopisteen.**

0105/2020

ARPA: 2/1



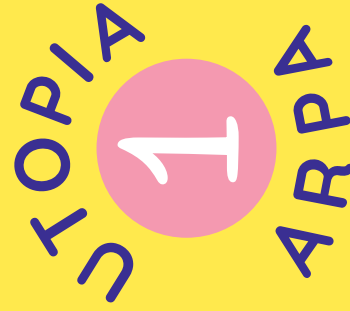
## Tällä arvalla vapautuu rakkaudenpelosta.

Ympäristökriisin hoitaminen on opettanut ihmiset puhaltamaan yhteen hiileen, eikä kilpailu, kateus tai pelko enää häiritse elämää. Kaikilla on enemmän energiaa ja rohkeutta rakastaa!

**Jokainen saa yhden sosiaalisuus pisteen.**

0105/2020

ARPA: 3/1



## Tällä arvalla kiire ja hoppuilu katoaa

Liikkuminen ei ole enää aivan salamannopeaa. Kaikki päätökset tehdään ympäristö edellä, joten auton sijaan kujjetaan purjeveneellä, polkupyörällä ja jalan. Matka-aika on helposti muutaman tunnin sijaan muutamia päiviä.

**Jokainen saa yhden ympäristöpisteen.**

0105/2020

ARPA: 4/1

## Tällä arvalla pääsee päättämään yhdessä!

Tivolin paras ja ainoa vuoristorata on rikki Se antoi parhaat kyydit ja megamäärän pisteitä.

Päätetään yhdessä mitä rikkinäiselle vuoristoradalle tehdään:

- A) Korjaamme vuoristoradan. Jokaisen on pulitettava 1 lantti.  
B) Laitamme vuoristoradan, siis Tivolin parhaan laitteen, kierrätykseen. Vuoristorata poistetaan pelistä.

ARPA: 1/2

## Tällä arvalla pääsee päättämään yhdessä!

Tunario on virtuaalinen akvaario, jossa pääsee uimaan meren pinnan alla elävien lajien kanssa.. Suuren suosion vuoksi kaikki haluukkaat eivät kuitenkaan pääse käymään siellä.

Päätetään yhdessä, mitä Tunariolle tehdään:

- a) Laajennamme Tunariota. Jokaisen on pulitettava 1 lantti.  
b) Suljetaan Tunario. Jos kaikki eivät voi nauttia, niin sitten ei nauti kukaan. Tunario poistetaan pelistä.

ARPA: 2/2

## Tällä arvalla pääsee päättämään yhdessä!

Teekupeissa ei synny mitään kuppikuntia vaan tärkeää keskustelua yhteisistä asioista! Yhteinen keskustelu ja osallistuminen tuottaa paljon hyvää kunhan kaikki osallistuvat siihen. Siksi Teekupit on yksi Tivolin arvokkaimmista laitteista.

Päätetään yhdessä, mitä Teekupeille tehdään.

- a) Todellakin haluamme vaikuttaa ja säilyttää Teekupit! Jokaisen on pulitettava 1 lantti.  
b) Emme usko keskusteluun ison porukan kesken. Annetaan Teekuppien kasvaa rikkaruohoa. Teekupit poistetaan pelistä.

ARPA: 3/2

## Tällä arvalla pääsee päättämään yhdessä!

Tivolin kiistatta jännittävin laite eli kauhutalo kutsuu teitä astumaan sisään! Ja mikä parasta pääsette sinne kaikki yhdessä! Nyt heti! Vaan onko teillä uskallusta kohdata pelkojanne?

Päätetään yhdessä, mitä Kauhutalolle tehdään:

- a) Mennään sisään! Jokaisen on pulitettava 1 lantti. Tämän jälkeen menkää Kauhutaloon ja suorittakaa teille annettu tehtävä.  
b) Liian pelottavaa. Ei mennä Kauhutaloon vaan jatketaan kierrosta normaalisti. Kauhutalo poistetaan pelistä.

ARPA: 4/2

## Tälle arvalle osui pellekoulu!

On siis aika vaihtaa rooleja. Kierrättäkää tulevaisuuslomakkeet myötöpäivään ja astukaa vierustoverin saappaisiin.

**Pelatakaa vaihtuneissa rooleissa koko seuraavan kierroksen ajan!**

ARPA: 1/3

## Tälle arvalle osui maailmanloppu.

Nimittäin fossiilille polttoaineille perustuvan maailman ilmaston lämpenemistä ei ole kyetty hillitsemään. Jäätiköt ovat sulaneet niin paljon, että kaikkialla meri valtaa maa-alaa, ekosysteemit ovat häiriintyneitä, hirmumyrskyt aivan tavallisia ja ruoan viljelyssä on hankaluuksia.

**Poistakaa pelistä neljä hupikorttia. Pysyvästi.**

ARPA: 2/3

## Tälle arvalle osui sähkökatko!

Siirtyessämme uusiutuvaan energiaan, kaikki ei välttämättä toimi heti kuin unelma, vaan saamme törmäillä toisiimme pimeässä. Onneksi osaamme tuottaa energiaa myös paikallisesti, ja saamme energiaa aina perustarpeisiin.

**Tällä kierroksella voitte valita vain huvittelukortteja, joiden pyörittämiseen ei vaadita sähköä voimaa.**

ARPA: 3/3

## Tälle arvalle osui hakkerihyökkäys!

Tälle arvalle osui hakkerihyökkäys!

Hakkeriporukka nimeltään Ahneet Kroisokset onnistui jöödyttämään kaikki lanttien talletustoiminnot. Lantteja ei jaeta tällä kierroksella. Pahus.

**Mutta onneksi elämme nykyään solidaarisessa maailmassa ja pelaajat, joilla on vähiten lantteja, saavat yhden lantin heiltä, joilla on eniten!**

ARPA: 4/3

## Mehiläiset menivät ja kuolivat.

Se, jos mikä, on kuumottava uutinen. Ihmisten kohtalo on täysin sidoksissa mehiläisten kohtaloon, joten **peleli on nyt pelattu!**

Pohtikaa vielä yhdessä, mitä olisitte voineet tehdä mehiläisten pelastamiseksi? Sen jälkeen on aika laskea pisteet ja sitten selviää kuka onnistui elämään arvojaan ja haaveitaan vastaavaa elämää.

ARPA: 1/4

## Muuttoliike kaikille maan ulkopuolisille planeetoille on kiihtynyt.

Teidät on nyt valittu perustamaan retkikunta Marsiin. Ja koska Tivoli Utopia jää Maahan, niin **tämä peli on nyt pelattu!**

Kertokaa vielä vuorotellen miltä Marsiin muutto tuntuu. Sen jälkeen on aika laskea pisteet ja sitten selviää kuka onnistui elämään arvojaan ja haaveitaan vastaavaa elämää.

ARPA: 2/4

## Tivoliin saapui tekoäly!

Onneksemme tämä superäly on ihmiselämää ja luontoa arvostavaa sorttia. Se ratkoi kaikki viheliäiset ongelmat ja loi kukoistavan yhteiskunnan. Tuosta vaan.

Myös teidän haasteenne on ratkaistu. **Saatte kaikki pistelomakkeenne täyteen. Tuli siis tasapeli ja peli on nyt pelattu.**

Kaikilla on mahdollisuus elää arvojaan ja haaveitaan vastaavaa elämää, Kertokaa vielä vuorotellen millaista elämä superäly-yhteiskunnassa olisi?

ARPA: 3/4

## Hupsistakeikkaa! Tivoli Utopia tipahti merenpinnan alapuolelle.

Märkien olosuhteiden myötä eivät laitteet enää pyöri. **Tämän Tivolin osalta peli on nyt pelattu.**

Joudutte matkaamaan uudelle mantereelle, jossa teidät otetaan ilolla vastaan. Kertokaa vielä vuorotellen mitä ajatuksia viette Tivolista mukanaan uuteen kotipaikkaanne? Sen jälkeen on aika laskea pisteet ja sitten selviää kuka onnistui elämään arvojaan ja haaveitaan vastaavaa elämää.

ARPA: 4/4

UTOPIA  
4  
ARPA

UTOPIA  
4  
ARPA

UTOPIA  
4  
ARPA

UTOPIA  
4  
ARPA



## HYPNOTISTI

Minimikulutus on uusi musta.

Olet hypnotisoija ja autat ihmisiä pääsemään eroon luontoa tuhoavista tavoista kuten ylikuluttamisesta.

Kysy valitsemaltasi kanssapelaajalta miten hänen käyttämänsä tuotteet ja palvelut vaikuttavat ympäristön tilaan? Pohtikaa yhdessä, miten kuluttamisesta voisi tehdä kestävämpää.

**Saat lantteja +3 & ympäristöpisteitä +1**  
**Mentoroitava saa ympäristöpisteitä +1**

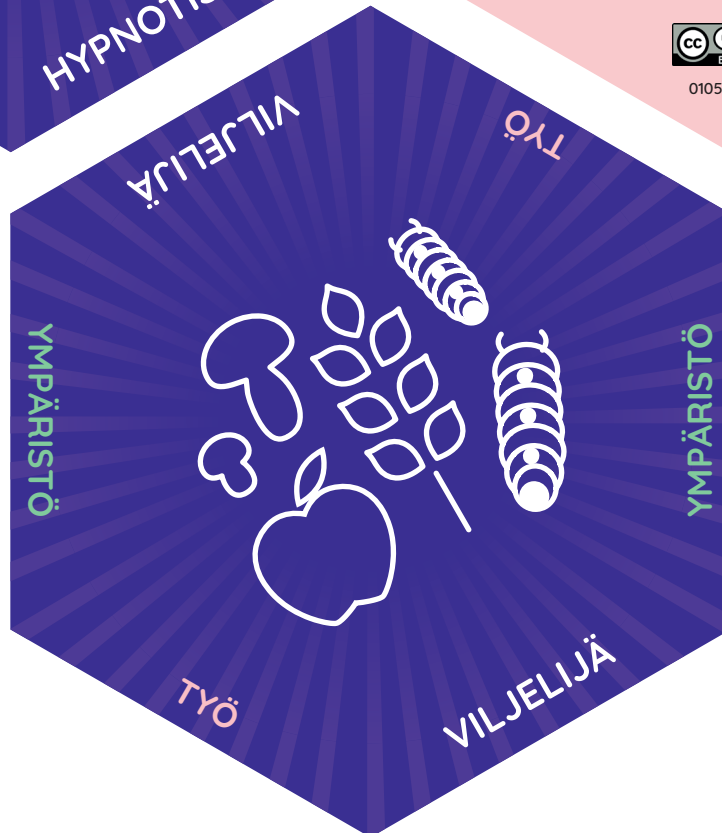


0105/2020

## Tivoli Utopia on Creative Commons -lisensoitu teos

Tivoli Utopia -keskustelupeli on lisensoitu Creative Commons Nimeä-EiKaupallinen-JaaSamoin 4.0 Kansainvälinen -lisenssillä.

Tämä tarkoittaa että voit käyttää peliä vapaasti ja voit myös muokata sitä omaan käyttöösi kunhan muistat viitata Tivoli Utopiaan. Tivoli Utopia -keskustelupeliä ei kuitenkaan voi myydä tai käyttää kaupallisiin tarkoituksiin.



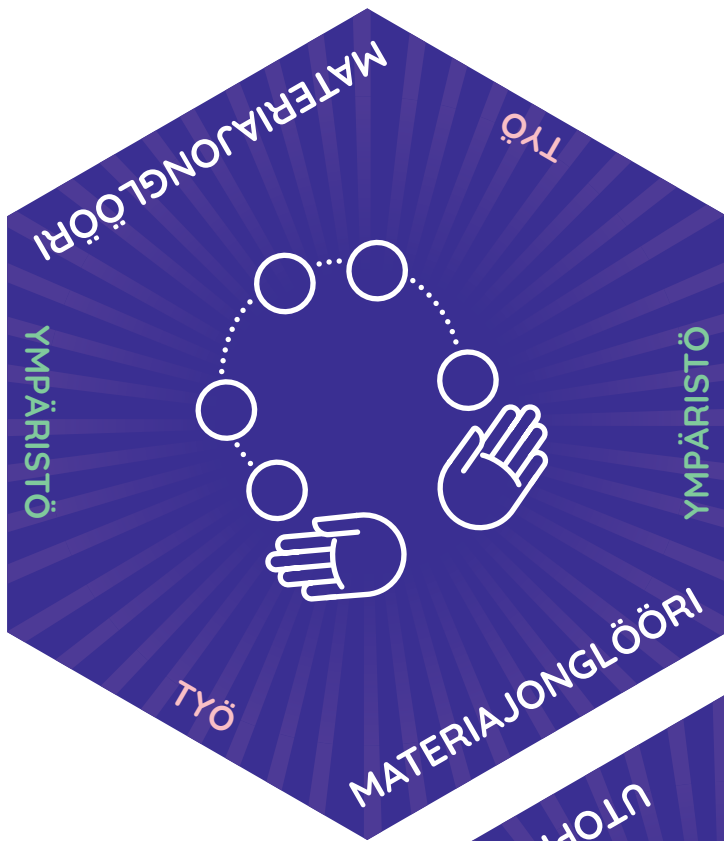
## VILJELIJÄ

On aika upottaa sormet multaan!

Viljelet ruokaa Tivolissa toimivassa ruokaosuuskunnassa. Kasvatat terveellistä ja ekologista ruokaa: ötököitä, sieniä, leviä ja muuta jännää.

Mieti, mitä täällä tulevaisuudessa syödään. Keksi uusi ruokalaji tai raaka-aine ja kerro muille pelaajille miksi se on myös heidän lempiruokansa.

**Saat lantteja +3 & ympäristöpisteitä +1**



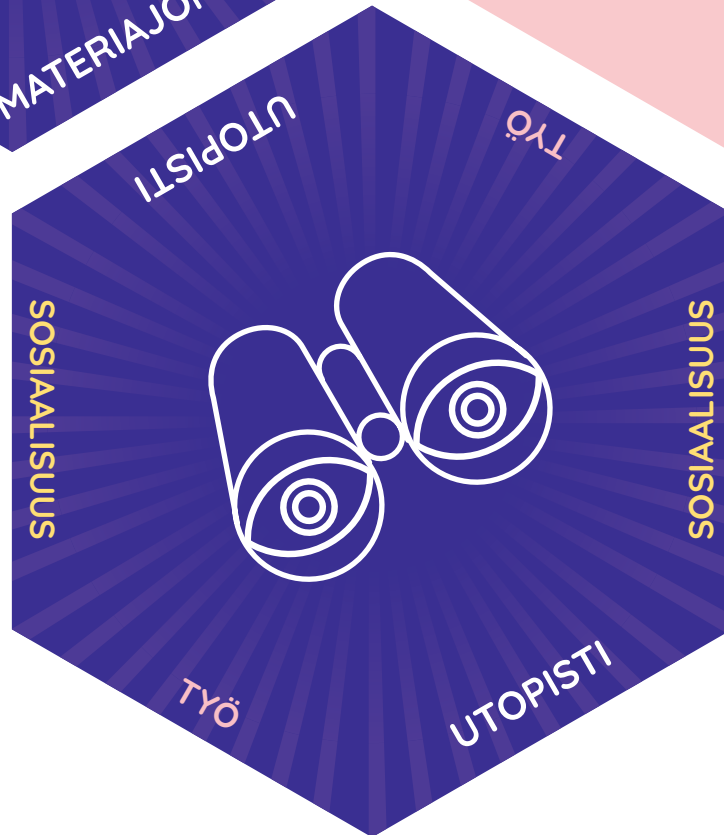
## MATERIAJONGLÖÖRI

Koko maailma pyörii kiertotalouden mukaisesti!

Nykyään kaikki tuotteet kierrätetään, korjataan ja käytetään raaka-aineena uusille tuotteille.  
Tai sitten jaetaan.

Katso ympärillesi ja valitse jokin esine. Kerro muille pelaajille viisi eri tapaa joilla sitä voisi hyödyntää uudelleen.

**Saat lantteja +3 & ympäristöpisteitä +1**



## UTOPISTI

Utopistina huolehdi Tivolin valmistautumisesta tulevaisuuden uhkiin ja mahdollisuuksiin. Pyrit tarkkailemaan ympäristöäsi ja kertomaan havainnoistasi myös muille.

Tutki muiden pelaajien Tulevaisuuslomakkeita ja ajattele ääneen: Millaisia valintoja he ovat tehneet?  
Millaisia arvoja muilla pelaajilla on?

**Saat lantteja +3 & sosiaalisuuspisteitä +1**

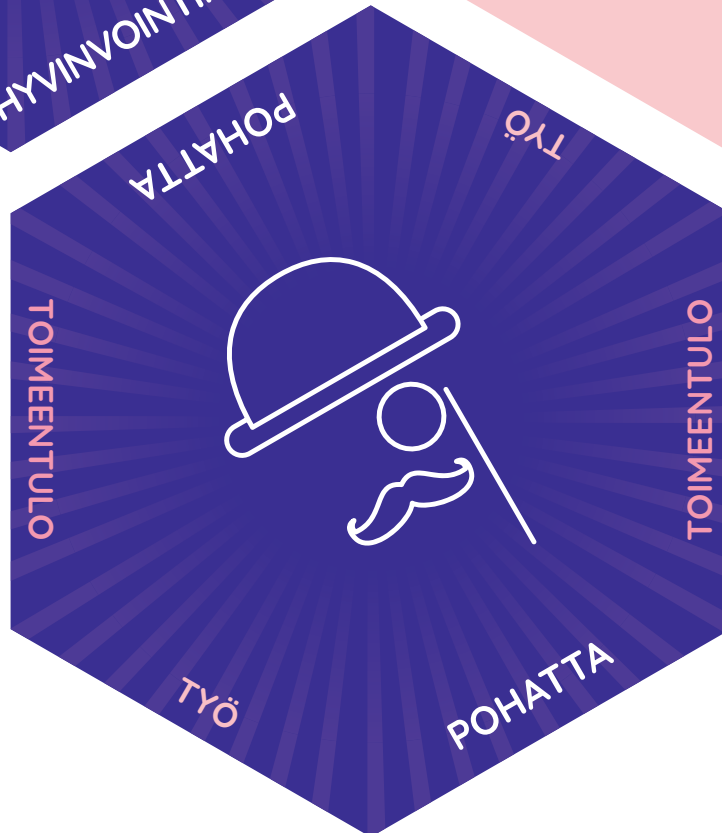


## HYVINVOINTIMENTORI

Olet Tivolin hyvinvointimentori. Hoidat virtuaalitodellisuusaddiktiot ja robottifobiat kuin vettä vaan. Tivolissa tavataan myös liikahuvittuneisuutta.

Kysy valitsemaltasi kanssapelaajalta millaisia terveysongelmia hänellä mahtaa olla. Kerro mitä hänen tulee tehdä parantuakseen.

**Saat lantteja +3 & sosiaalisuuspisteitä +1**  
**Mentoroitava saa sosiaalisuuspisteitä +1**



## POHATTA

Nykyään sijoitetaan vain kohteisiin, jotka ovat ympäristöä elvyttäviä ja ihmisten elinvoimaa lisääviä. Nyt on sinun vuorosi sijoittaa!

Valitse yksi pelaamaton työkortti, jonka toimintaa haluat rahoittaa. Laita yksi lantti kortin päälle. (Lantin saa se pelaaja joka valitsee kyseisen työkortin vuorollaan.)

Kerro muille miksi valitsit kyseisen sijoituskohteen.

**Saat lantteja +3 & toimeentulopisteitä +1**

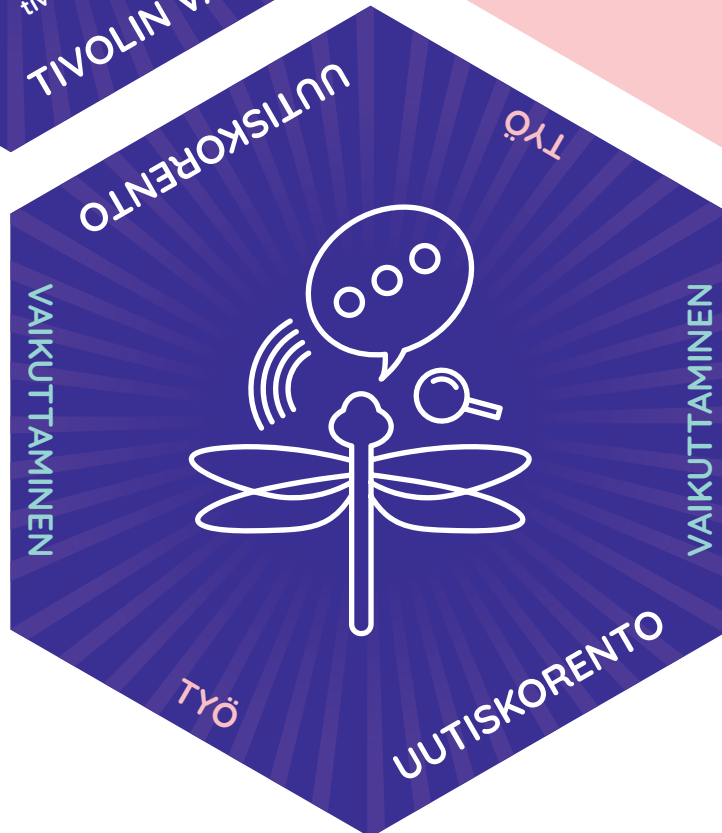


## VIISAS PÖLLÖ

Tivolissa eläke-sana tarkoittaa, että merkityksellistä puuhaa riittää! Tivolin vanhimmat opastavat nuoria valinnoissaan.

Mieti nuorimman pelaajan kanssa millä elämän saralla hän saattaisi kaivata neuvoja? Käytä elämäkokemustasi hyväksi ja anna viisaita neuvoja elämän polulle!

**Saat lantteja +3 & toimeentulopisteitä +1**  
**Nuorin pelaaja saa toimeentulopisteitä +1**



## UUTISKORENTO

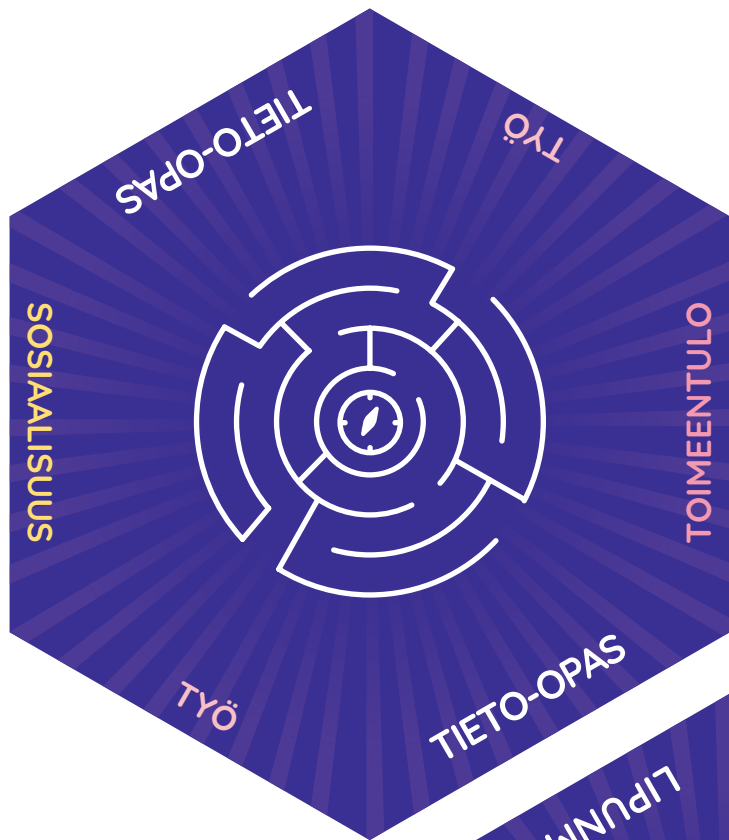
Liityt uutiskorentojen parveen!

Tivolin uutiskorennot pitävät huolen siitä, että ihmiset tietävät aina mikä on ympäristön tila ja voivat toimia sen mukaisesti. Kukaan ei yritä pimittää tietoa, eikä tavoitella viestinnällä omaa etuaan.

Mieti yksi positiivinen ympäristötapahtuma, joka on juuri tapahtunut täällä Tivolissa ja kerro se kansapelaajillesi.

**Saat lantteja +3 & vaikuttamispisteitä +1**





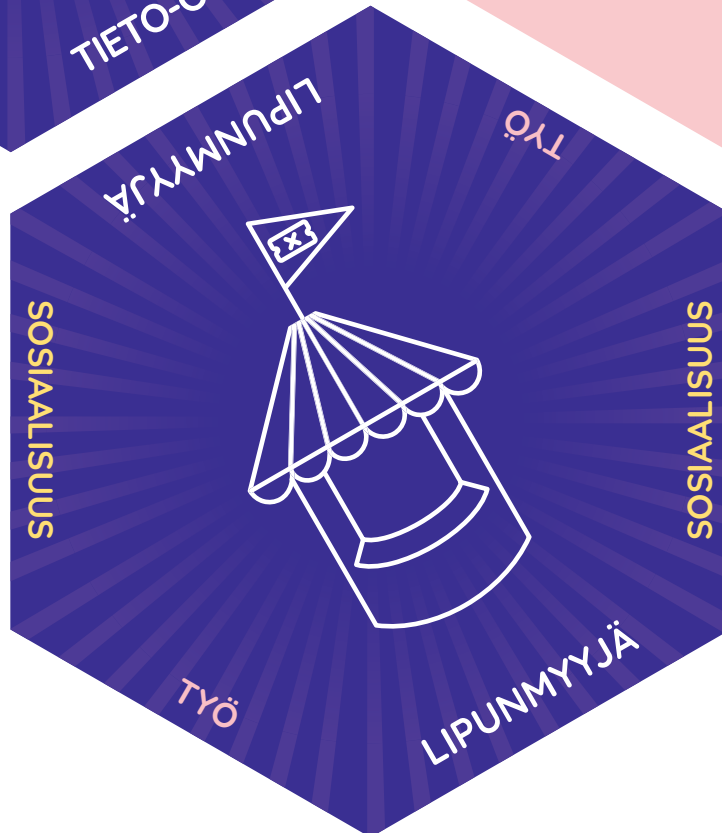
## TIETO-OPAS

Tietoa on loputtomasti kaikkien saatavilla. Ihan kiva, mutta tiedon seassa kahlaaminen on uuvuttavaa.

Neuvo sinun jälkeesi vuorossa olevaa pelaajaa hänen seuraavassa siirrossaan. Opasta perustelujen kera, mikä kortti hänen kannattaa seuraavaksi valita saavuttaakseen tavoitteensa.

**Saat lantteja +3 & toimeentulopisteitä +1**

**Mikäli opastettava noudattaa neuvoasi saatte molemmat sosiaalisuuspisteitä +1**

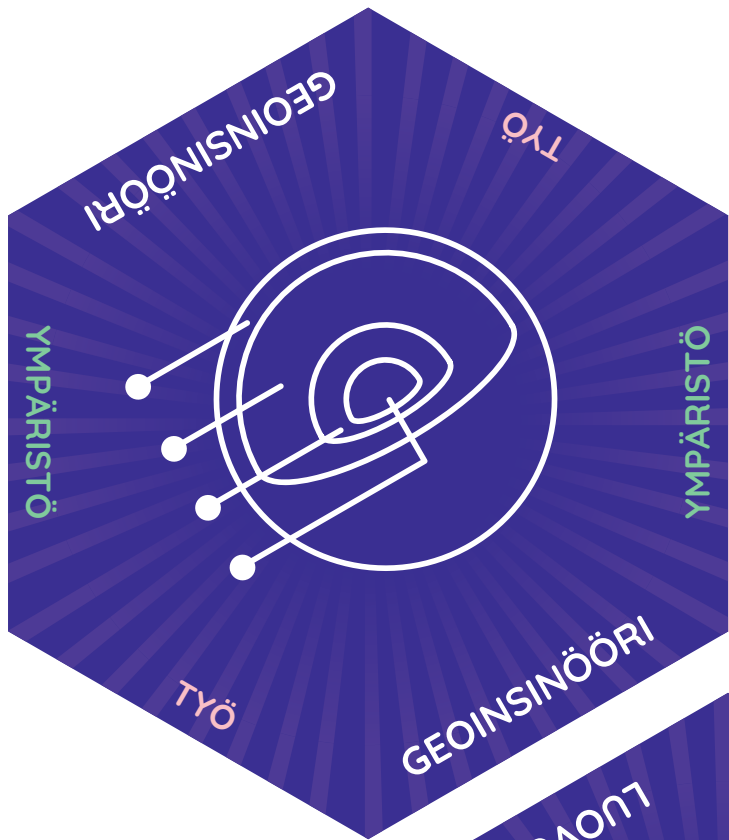


## LIPUNMYYYJÄ

Automatisaatio on siirtänyt suuren osan työstä roboteille, jotka ovat tsiljoona prosenttia ihmistä nopeampia ja työn jälkikin on lähes täydellisen virheetöntä.

Lipunmyyjä ei enää tarvita.

**Valitse toinen työkortti.  
Sellainen, johon et usko robotin pystyvän.**

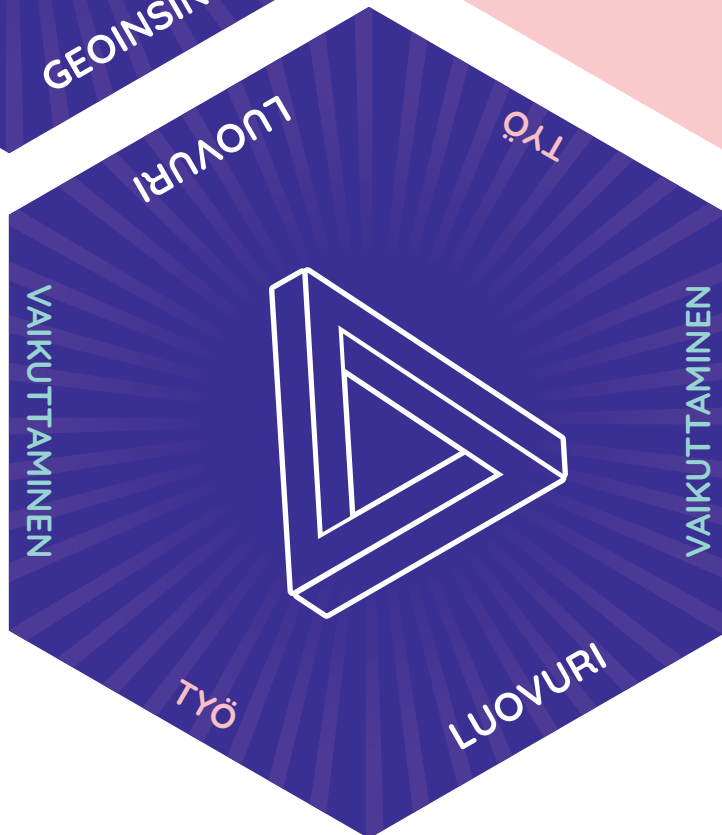


## GEOINSINÖÖRI

Geoinsinöörinä tehtäväsi on vaikuttaa maapallon ilmastojärjestelmään. Vaikka tarkoitat toimillasi hyvää, päätitpä sitten suihkuttaa aerosolia stratosfääriin tai lisätä styroksia meriin, kaikki mitä teet on riskialtista.

Keksi ja kerro muille jokin mielikuvituksellinen keino pysäyttää ilmastonmuutos. Nyt ei kaivata realismia vaan hullua ideaa!

**Saat lantteja +3 & ympäristöpisteitä +1**

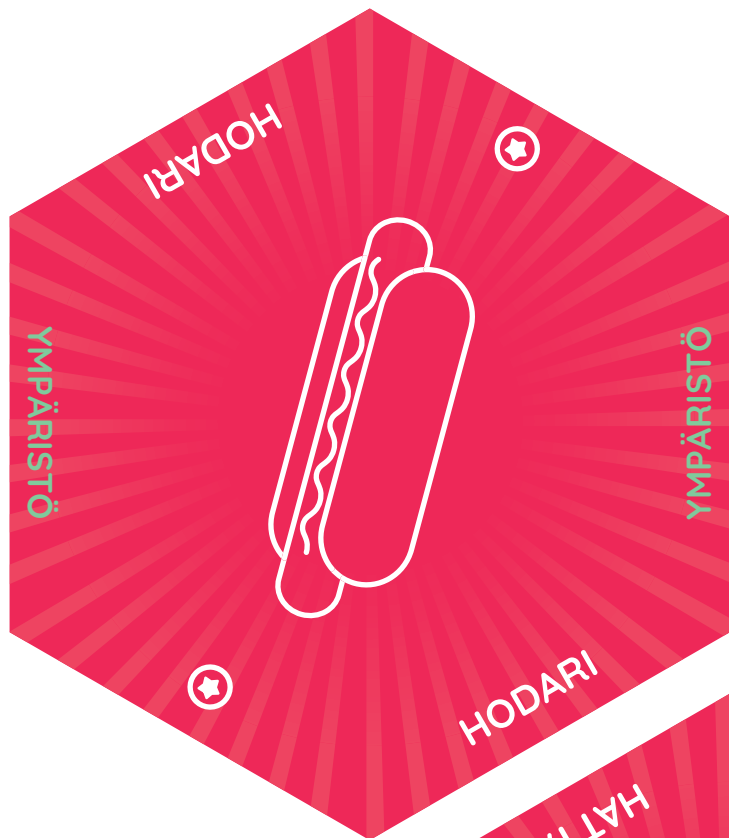


## LUOVURI

Tivoli Utopiassa taide ja kulttuuri ovat nousseet uuteen arvoon. Robottien hoitaessa tylsät työt, on ihmisillä vapaus toteuttaa itseään luovasti.

Kerro kanssapelaajille millaista taidetta teet ja mihin asioihin otat taiteellasi kantaa?

**Saat lantteja +3 & vaikuttamispisteitä +1**



## HODARIKOJU

Täällä Tivolissa liha on menneisyyden uhka. Ihmiskunta on ymmärtänyt, kuinka merkittävästi lihantuotanto kuormittaa ympäristöä ja edistää ilmastonmuutosta.

Listaa kolme tapaa, joilla lihansyöntiä on saatu näin merkittävästi vähennettyä.

Saat niin monta ympäristöpistettä kuin pystyt listaamaan tapoja (Max 3).

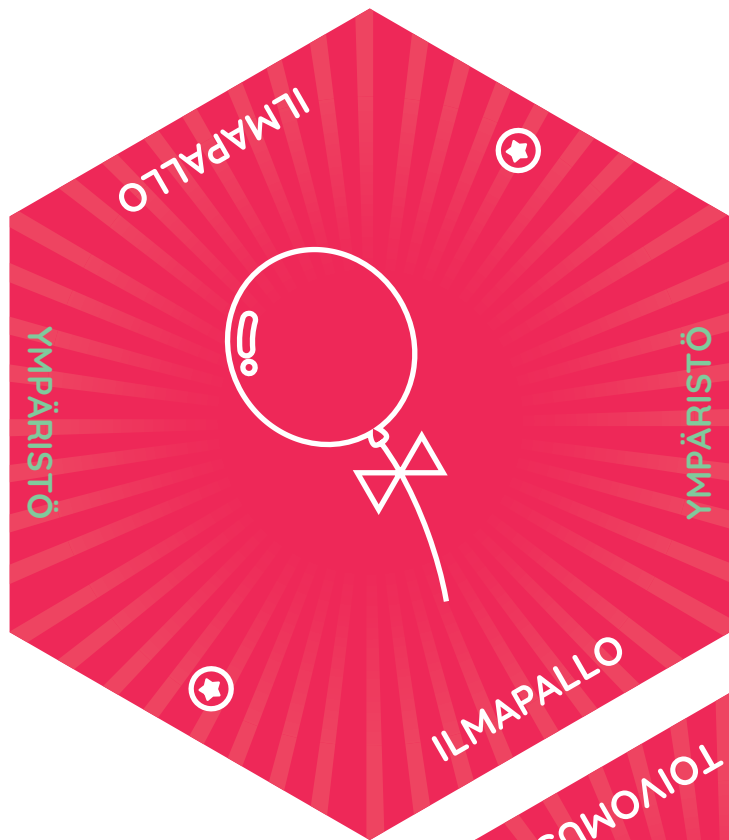


## HATTARA

Robottien seurallisuudesta huolimatta ihmisillä on edelleen tarve aitoihin kohtaamisiin. Kuuluessaan joukkoon ihminen kokee merkittävää sosiaalista turvaa, joka vaikuttaa suoraan onnellisuuteen ja terveyteen.

Listaa kolme avainasiaa, jotka täällä Tivolissa vähentävät yksinäisyyttä.

Saat niin monta sosiaalisuuspistettä kuin pystyt listaamaan tapoja (Max 3).



## ILMAPALLO

Raikas ja puhdas ilma ovat käymässä yhä harvinaisemmiksi, vaikka Tivolissa ilmansaasteiden vähentämiseksi tehdään kaikki mahdollinen.

Onneksi Tivolista voi ostaa raikasilmapalloja!

Listaa kolme muutosta, jotka ovat lisänneet puhtaan ilman määrää elinympäristössämme.

**Saat niin monta ympäristöpistettä kuin pystyt listaamaan tapoja (Max 3).**



## TOIVOMUSLÄHDE

Täällä Tivolissa puhdas vesi on ihmisoikeus, ei rahanlähde. Tämä ei kuitenkaan ole asian laita kaikissa maailman tivoleissa.

Listaa kolme asiaa, jotka takaavat puhdasta juomavettä kaikille ihmisille.

**Saat niin monta toimeentulopistettä kuin pystyt listaamaan tapoja (Max 3).**



## TAIKAMETSÄ

Täällä Tivoli Utopiassa on Taikametsä ja siellä maleksimisella on taianomaiset terveysvaikutukset!

Mikään ei rauhoita ja paranna oloamme niin kuin vanha kunnan luonto. Luonnon ympäröimänä verenpaine, sydämen syke ja stressihormonitasot laskevat ja aggressiivisuus vähenee.

Keksi vähintään kolme uutta "metsälääkettä" tai -hoitoa, joilla voidaan lisätä ihmisten hyvinvointia.

Saat niin monta sosiaalisuuspistettä kuin pystyt listaamaan tapoja (Max 3).



## TURVAKEIDAS

Ilmastonmuutoksen vaikutukset ovat pakottaneet ihmiset etsimään uusia elinpaikkoja.

Aikoinaan tilanne näytti kammottavalta, mutta onneksi kaikilla on nyt pääsy turvakeitaalle, jossa nukkua, syödä ja elää hyvää elämää.

Listaa kolme ehdotusta, joilla on taattu, että jokaisella on säädyllyiset elinolosuhteet ja paikka, jota kutsua kodiksi.

Saat niin monta vaikuttamispistettä kuin pystyt listaamaan tapoja (Max 3).



## NÄKÖALAPAikka

Täällä Tivoli Utopiassa ilmainen koulutus ja oppiminen kuuluvat kaikille. Tietenkin! Kovaa vauhtia muuttuvassa Tivolissa uudenlaisia osaamistarpeita ilmaantuu jatkuvasti ja elinikäinen oppiminen on yhä arvossaan.

Listaa kolme uutta taitoa, jotka ovat täällä Tivoli Utopiassa ehdottoman tärkeitä!

**Saat niin monta vaikuttamispistettä kuin pystyt listaamaan tapoja (Max 3).**

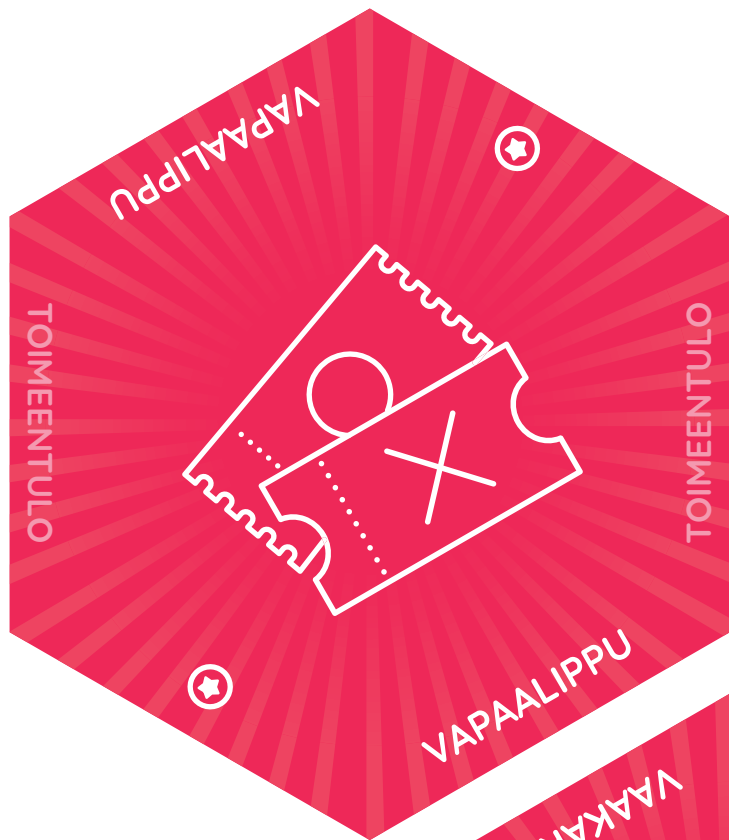


## NAURUTALO

Täällä Tivoli Utopiassa ihmisen kukoistaminen ei vaadi luonnonvarojen hasaamista.

Listaa kolme asiaa, joista olet luopunut ympäristön ja oman kukoistamisesi hyväksi.

**Saat niin monta ympäristöpistettä kuin pystyt listaamaan tapoja (Max 3).**



## VAPAALIPPU

Täällä Tivoli Utopiassa kaikki saavat perustuloa!

Tämä kiinteä kuukausittainen lanttimäärä antaa kaikille tasavertaiset mahdollisuudet elää mielekästä elämää.

Listaa kolme asiaa, joita perustulo mahdollistaa.

**Saat niin monta toimeentulopistettä kuin pystyt listaamaan tapoja (Max 3).**

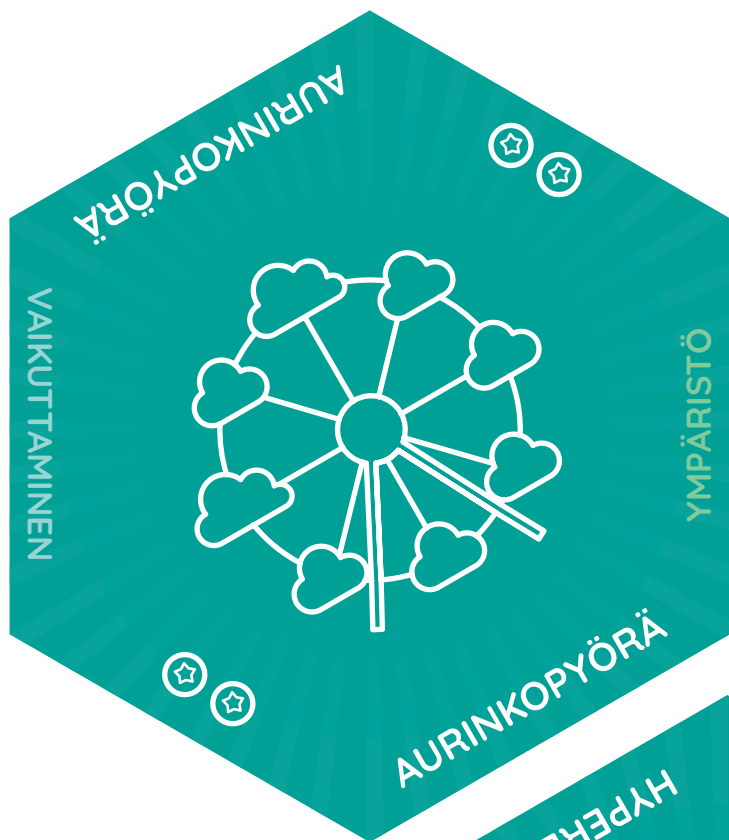


## VAAKAKUPIT

Maailmalla tasa-arvo-ohjelmat ovat nostaneet ihmisiä köyhyydestä, vähentäneet sukupuolten epätasa-arvoa ja lisänneet suvaitsevaisuutta. Täällä Tivoli Utopiassa vallitseekin lähes täydellinen tasa-arvo.

Listaa kolme konkreettista keinoa, joilla tasa-arvoa on saatu lisättyä.

**Saat niin monta vaikuttamispistettä kuin pystyt listaamaan tapoja (Max 3).**



## AURINKOPYÖRÄ

On pilvistä, eikä Tivoliin energiaa tuottava aurinkopyörä pyöri. Mikä nyt neuvoksi? Järjestetään asiasta äänestys. Lue vastausvaihtoehtojen punaiset kohdat vasta äänestyksen jälkeen.

### A - Luodaan uutta energiaa

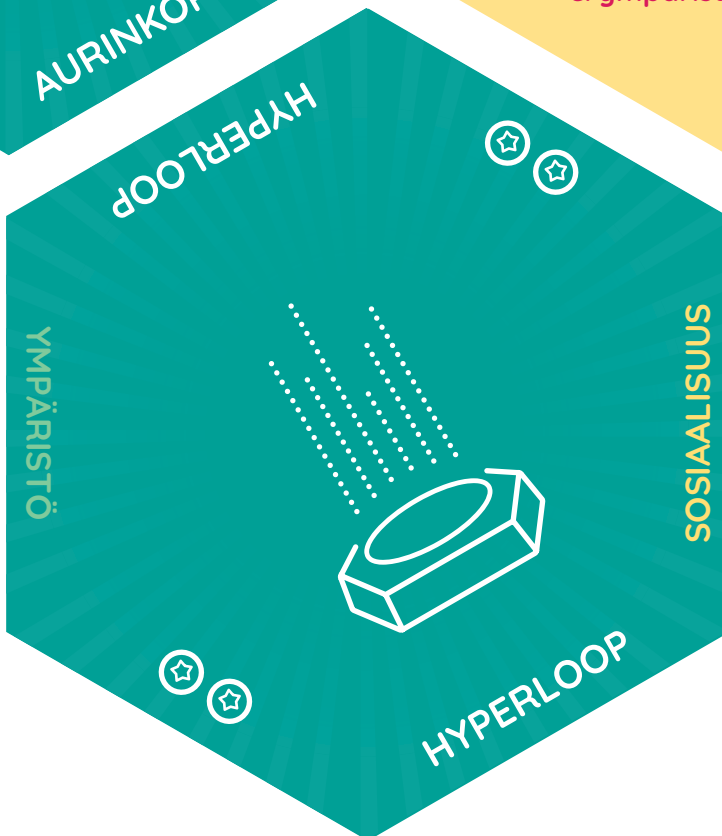
Hylätään fossiiliset energiamuodot ja keskitytään uusiutuviin vaihtoehtoihin. Taataan, että energiaa riittää tasaisemmin.

**Kaikille: vaikuttamispisteitä +3  
& ympäristöpisteitä +1**

### B - Niukennetaan

Opetellaan elämän vähemmällä energialla

**Poistakaa pelistä puolet huvittelukorteista.  
K kaikille: vaikuttamispisteitä +1  
& ympäristöpisteitä +3**



## HYPERLOOP

Entä kaikki ne tivolit, joissa emme ole vielä käyneet?

Olisihan se mukava matkustella, mutta millä hinnalla?

Lentomatkailusta on lähes kokonaan luovuttu sen ympäristöhaittojen vuoksi. Onneksi on keksitty uusia tapoja matkailla.

Valitse mieleisin matkustustapa ja perustele valintasi.

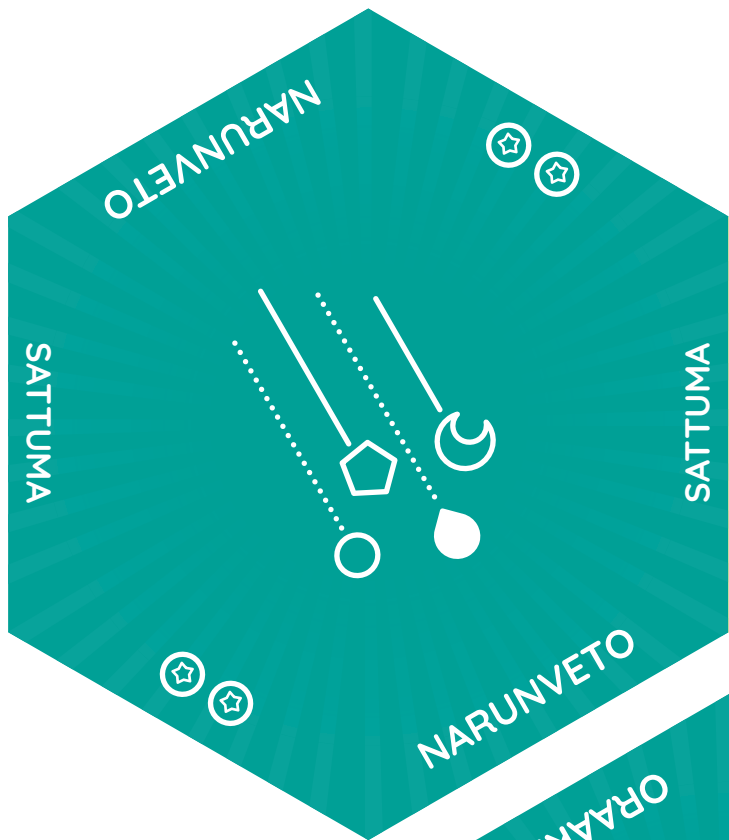
A - Varaa hyperloopmatka:

**Saat ympäristöpisteitä -1 &  
sosiaalisuuspisteitä +3**

B - Hoida vierailu virtuaalitodellisuuden avulla:

**Saat ympäristöpisteitä +3 &  
sosiaalisuuspisteitä -1**





## NARUNVETO

**Kas, kaikki toiveesi toteutuvat.**  
Valitse neljästä narusta haluamasi ja perustele valintasi:

1. Rakkain harrastuksesi takaa toimeentulosi. Pim!  
**Saat toimeentulopisteitä +3**
2. Ilmastonmuutos rauhoittuu vähän. Pim!  
**Saat ympäristöpisteitä +3**
3. Saat lietsottua ihmiset maailmanpelastustalkoisiin.  
Pim!  
**Saat vaikuttamispisteitä +3**
4. Löydät rakkauden algoritmin. Pim!  
**Saat sosiaalisuuspisteitä +3**



## ORAAKKELI

**Aika ennustaa tulevaisuutta!**  
(Älä lue tai paljasta tätä korttia muille.)

Oraakkeli ennustaa sinulle näin:  
Tästä eteenpäin elämäsi tarkoitus on vain nauttia elämästä ja pitää hauskaa! Jiihhaa.

**Keskityt loppupelin ajan vain huvittelukortteihin. Teet töitä aina vain sen verran, että voit huvitella lisää.**

**Saat pisteitä 0 & Lantteja +10**

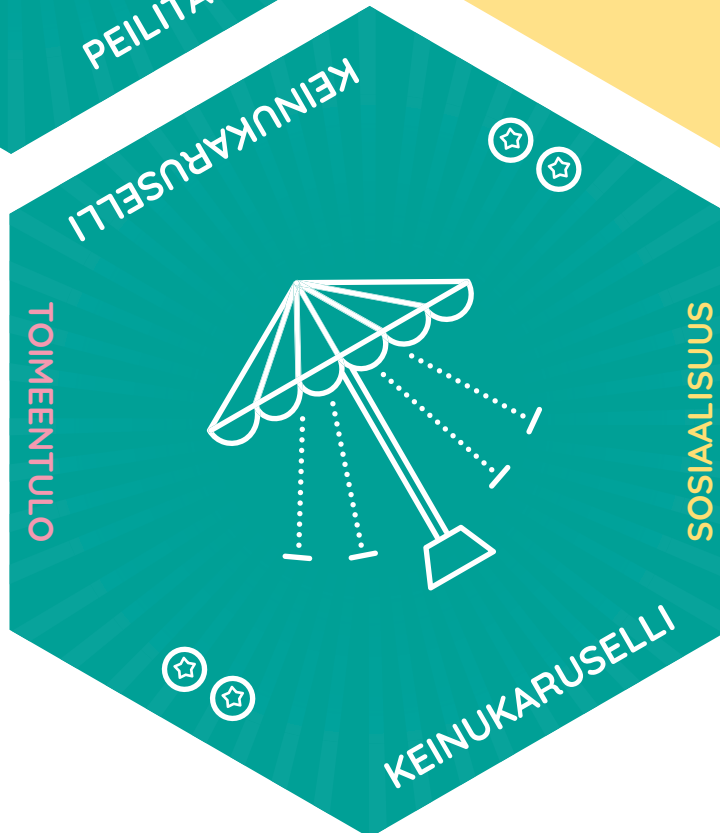


## PEILITALO

**Kerro kerro kuvastin, ken on maassa ahkerin?**  
Tivoli Utopiassa kukin voi elää omannäköistään elämää!

**Mikä sinulle on elämässä tärkeintä?**  
**Keskustelkaa työn ja vapaa-ajan tasapainosta.**  
Miten kukin teistä jakaa täällä Tivolissa vuorokauden 24 tuntia palkkatyön, opiskelun, palkattoman työn, vapaa-ajan, unen tai muun puuhan välillä?

**Saat sosiaalisuuspisteitä +3  
& toimeentulopisteitä +1**  
**Muut saavat sosiaalisuuspisteitä +1**



## KEINUKARUSELLI

**Tivolissa keskitytään kieppumiseen ja ihmisten hyvinvointiin.** Menestyksen mittarina ei todellakaan toimi BKT (bruttokansantuote). Sen sijaan uusi mittajärjestelmä keskittyy arvioimaan esimerkiksi ihmisten onnellisuutta ja ihmisten luonnolle aiheuttaman vaikutuksen kokonaisuutta.

**Pohtikaa tässä keinuessanne, mitkä asiat mielestänne kertovat, että Tivolissa menee hyvin. Keksikää viisi keinoa tai mittaria, joilla hyvinvointia voitaisiin mitata.**

**Saat toimeentulopisteitä +3 & sosiaalisuuspisteitä +1**  
**Muut saavat toimeentulopisteitä +1**



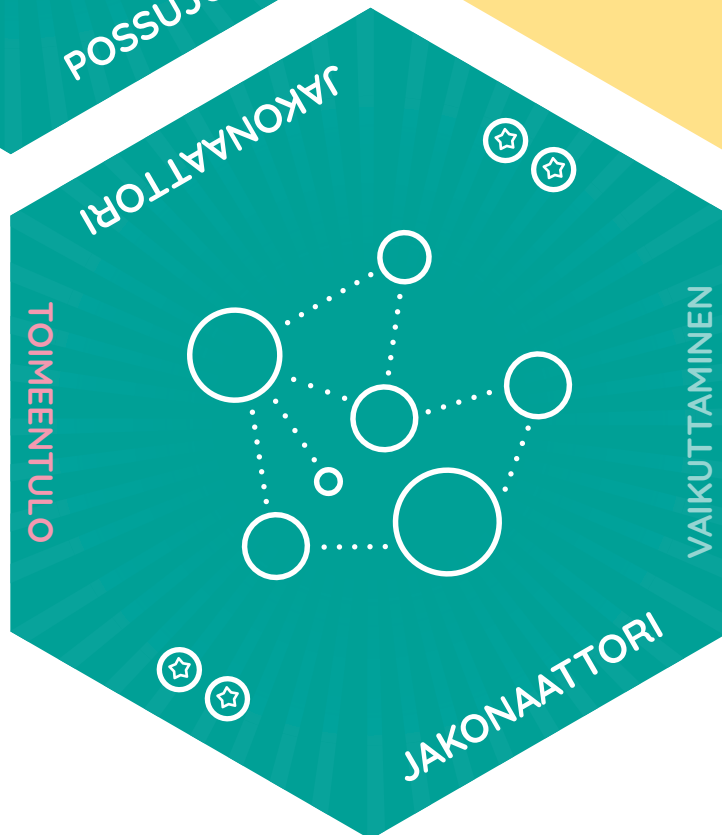
## POSSUJUNA

Verojen maksaminen käy nyt paremmin järkeen, kun verovirrat ovat nähtävillä. Näemme mihin verovaraja on käytetty ja kuinka paljon olemme saaneet nauttia verojen tuomista hyödyistä.

Millaisia veroja täällä tulevaisuudessa maksetaan? Keksikää yhteistuumin uusi ihmisten ja ympäristön hyvinvointia edistävä vero.

**Saat vaikuttamispisteitä +5 & toimeentulopisteitä +2**

**Muut saavat vaikuttamispisteitä +1**

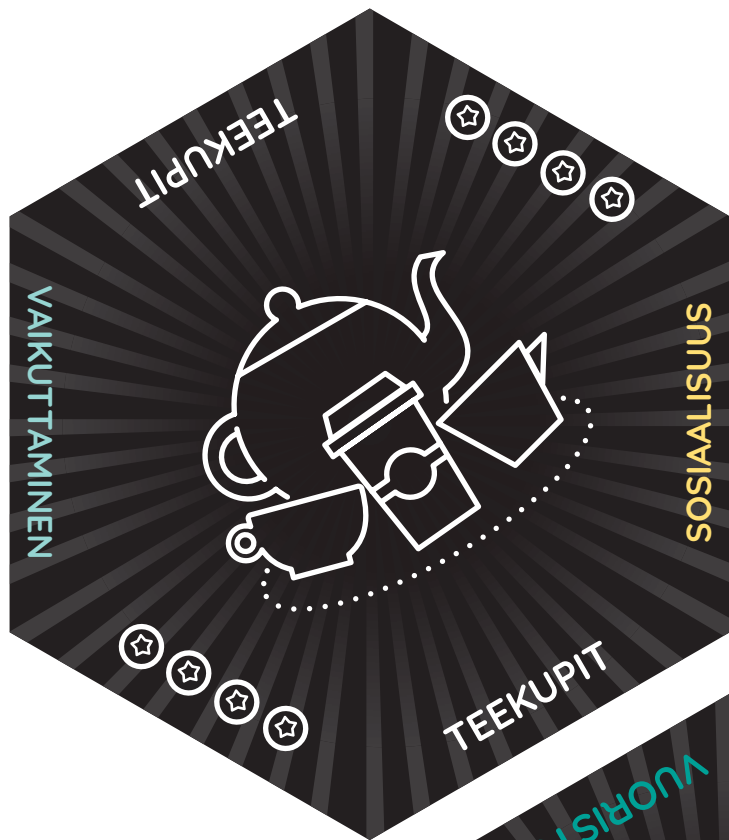


## JAKONAATTORI

Tivoli Utopiassa on siirrytty jakamistalouteen, jossa asioita ei juuri omisteta vaan niihin hankitaan käyttöoikeus.

Jakonaattorissa kaikki pääsevät ideoimaan uusia jakamiseen perustuvia palveluja. Ideoikaa yhdessä jakamistalouteen perustuvaa idea! Keksikää minkä ongelman se ratkaisee, miten se sen tekee ja mikä sen nimi on.

**Saat toimeentulopisteitä +3 & vaikuttamispisteitä +1**  
**Muut saavat toimeentulopisteitä +1**

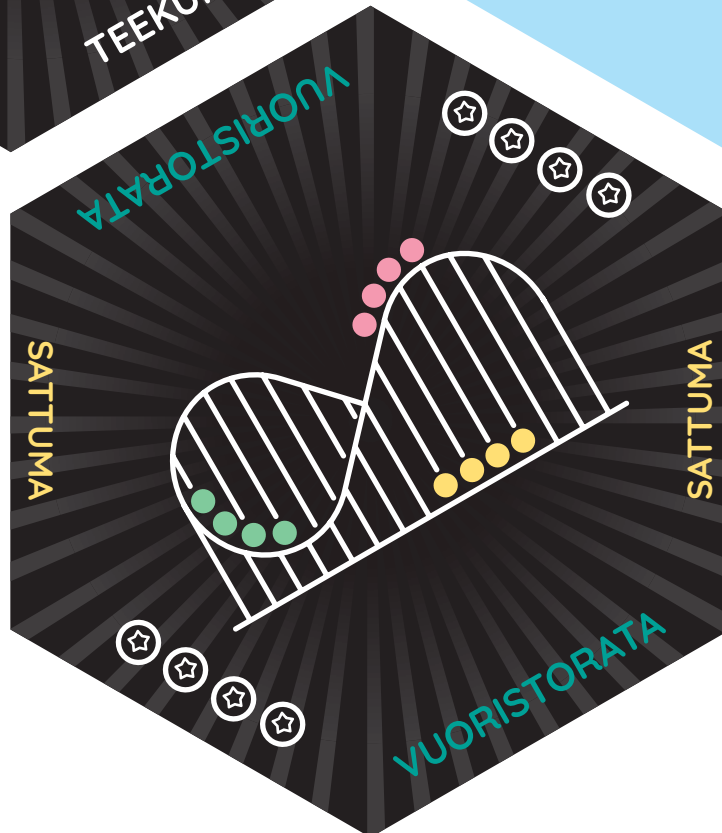


## TEEKUPIT

**Tivolihallitus edistää ihmisten ja planeetan hyvinvointia.** Eri tivolienvälisestä rauhanomaisesta yhteistyöstä on tullut totta. Onneksemme ymmärsimme sen tosiseikan, että kimurantit globaalit ongelmat voi ratkoa vain yhdessä.

**Kaikki yhteistuumin, nimetkää yksi epäkohta, jonka ratkaisemiseksi tarvitaan kansainvälisiä tavoitteita ja yhteistyötä. Miten jokainen lupaa omalta osaltaan edistää tuon tavoitteen saavuttamista?**

**Saatte kaikki vaikuttamispisteitä +5  
& sosiaalisuuspisteitä +2**



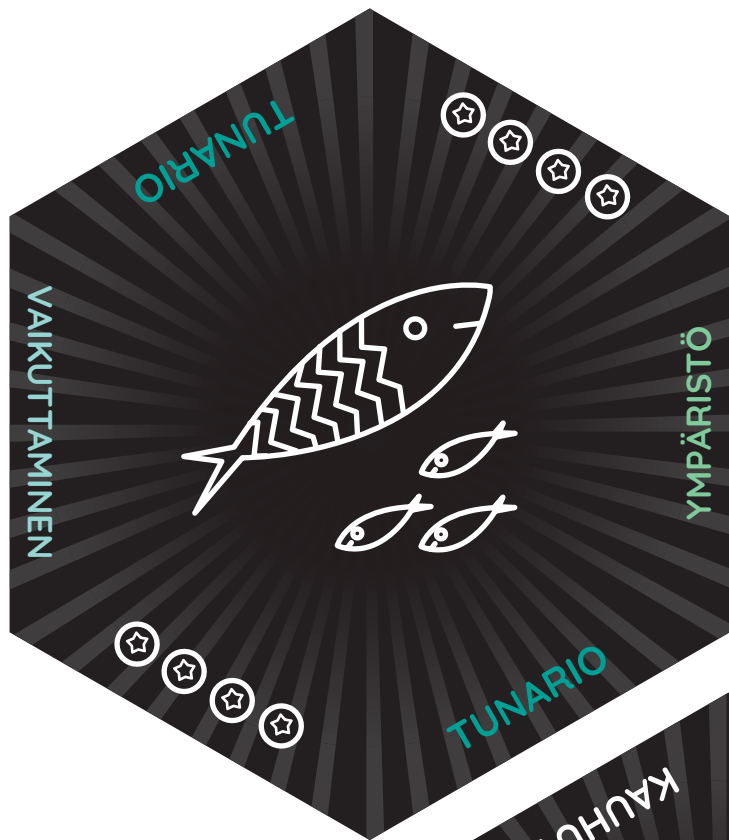
## VUORISTORATA

**Hippulihei! On aika ajella Tivolin luksusvekkottimella!** Menneisyydessä hyvinvoinnin epätasa-arvoinen jakautuminen oli merkittävä ongelma; Rikkain 1 % ihmisistä omisti puolet maailman vauruksista. Onneksemme nykyään hyvinvointi, valta ja vauraudet on jaettu kaikkien ihmisten kesken.

**Nyt on sinun vuorosi nauttia, ja mahdollisesti myös jakaa hyvinvointiasi muille. Keskustelkaa kuitenkin ensin yhdessä, kuinka valta ja vauraudet on onnistuttu jakamaan näin tasaisesti.**

**Saat pisteitä kolme kertaa pelaajien lukumäärän verran.**

**Pidä kaikki pisteet itse tai jaa ne haluamallasi tavalla. Ihan miten hyvältä tuntuu!**



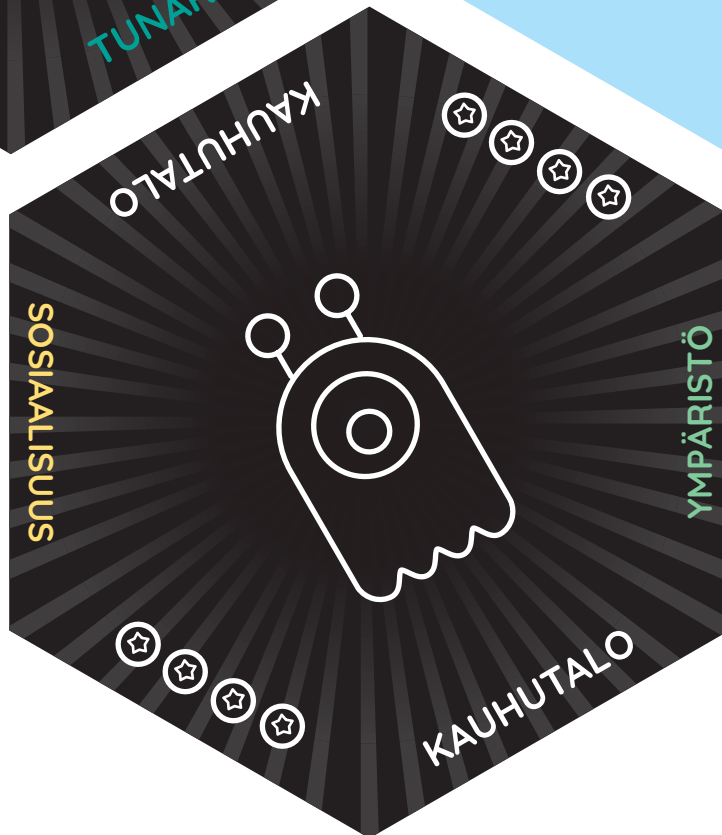
## TUNARIO

**Pulikoikaamme Tapsa-tonnikalan kanssa, sillä se ei kuollutkaan sukupuuttoon!**

Kävi nimittäin niin, että kun tonnikalalle lisättiin kalastuskiintiö ja tuotteiden hintaan sukupuuttovero, alettiin kalakannoista pitää parempaa huolta ja hinta nousi arvoiselleen tasolle. Kiitos tämän, tonnikalat säästyivät sukupuutolta.

**Miettikää yhdessä mikä toinen laji olisi pelastamisen tarpeessa ja miten sen voisi pelastaa?**

**Saatte kaikki ympäristöpisteitä +6  
& vaikuttamispisteitä +2**



## KAUHUTALO

**Olette kaikki joutuneet vangiksi menneisyyden kauhutaloon!** Kauhutalossa teille paljastetaan karseimmat totuudet ajanjaksosta, jota hallitsivat raha ja idea ikuisesta talouskasvusta. Onneksi nykyisin luontoa ei enää riistetä vaan arvostetaan.

**Pääsette ulos kauhutalosta mikäli keksitte yhdessä neljä uutta tapaa, joilla voitte nauttia elämästä ilman rahaa.**

**Saatte kaikki sosiaalisuuspisteitä +5  
& ympäristöpisteitä +2**